

Allgemeine Geschäftsbedingungen

zauberspiele.com · Marleen Geesink (Einzelunternehmen) · Stand: Juli 2026

§ 1 Geltungsbereich und Anbieterin

(1) Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für alle Bestellungen über die Website zauberspiele.com.

(2) Anbieterin und Vertragspartnerin ist Marleen Geesink (Einzelunternehmen), c/o MG Holding GmbH, Leopoldstraße 2-8, Block H, Briefkasten 599, 32051 Herford, E-Mail: marleen@marlu-agency.com (nachfolgend „wir“).

(3) Unser Angebot richtet sich ausschließlich an Verbraucherinnen und Verbraucher im Sinne des § 13 BGB mit Wohnsitz in Deutschland. Lieferungen erfolgen nur innerhalb Deutschlands.

(4) Vertragssprache ist Deutsch. Abweichende Bedingungen der Kundin oder des Kunden werden nicht Vertragsbestandteil.

§ 2 Leistungsbeschreibung: personalisiertes Kartenspiel

(1) Wir bieten die Gestaltung, den Druck und die Lieferung eines individuell personalisierten Kartenspiels an. Das Kartenspiel entsteht auf Grundlage der Angaben, Texte und Fotos, die die Kundin oder der Kunde im Online-Konfigurator bereitstellt. Jedes Spiel ist eine Einzelanfertigung und existiert nur ein einziges Mal.

(2) Der Lieferumfang ergibt sich aus der jeweiligen Produktbeschreibung im Bestellprozess (derzeit: 110 Spielkarten mit 60 individuellen Motiven einschließlich der für die Spielvariante zu zweit benötigten Duplikate, eine personalisierte Schachtel, eine personalisierte Spielanleitung sowie ein digitaler Spielblock). Das Spiel kann in den in der Anleitung beschriebenen Varianten gespielt werden, unter anderem in einer längeren und einer kürzeren Version.

(3) Die Kartenmotive werden mithilfe künstlicher Intelligenz (KI) auf Grundlage der bereitgestellten Fotos und Beschreibungen als künstlerische Illustrationen gestaltet. Einzelheiten regelt § 8.

(4) Das Produkt ist ein Erinnerungs- und Geschenkartikel für Erwachsene und ist nicht als Spielzeug für Kinder unter 14 Jahren bestimmt.

§ 3 Vertragsschluss

(1) Die Darstellung des Produkts auf der Website ist kein rechtlich bindendes Angebot, sondern eine Aufforderung zur Bestellung.

(2) Mit dem Abschluss des Bestellvorgangs über den Bestellbutton und der anschließenden Bezahlung gibt die Kundin oder der Kunde ein verbindliches Angebot auf Abschluss eines Kaufvertrags über die Einzelanfertigung ab.

(3) Wir bestätigen den Eingang der Bestellung unverzüglich per E-Mail. Diese Eingangsbestätigung ist noch keine Annahme des Angebots. Der Vertrag kommt zustande, wenn wir die Bestellung durch eine Auftragsbestätigung per E-Mail annehmen oder mit der Produktion beginnen, spätestens jedoch mit der Auslieferung der Ware.

(4) Wir speichern den Vertragstext. Die Bestelldaten und diese AGB werden der Kundin oder dem Kunden mit der Bestellbestätigung zugesandt; die AGB sind zudem jederzeit auf der Website abrufbar und speicherbar.

§ 4 Preise und Bezahlung

(1) Es gelten die im Bestellprozess angegebenen Gesamtpreise. Sie enthalten die Versandkosten für den Versand innerhalb Deutschlands.

(2) Als Kleinunternehmerin im Sinne des § 19 UStG sind unsere Umsätze umsatzsteuerfrei; Umsatzsteuer wird daher weder berechnet noch ausgewiesen.

(3) Die Bezahlung erfolgt über den Zahlungsdienstleister Stripe (Stripe Payments Europe, Ltd., Dublin, Irland) mit den dort angebotenen Zahlungsarten. Der Kaufpreis ist mit Vertragsschluss sofort fällig.

§ 5 Lieferung

(1) Die Lieferzeit beträgt ca. 7 Werktage ab Zahlungseingang; sie umfasst bereits die Produktion der Einzelanfertigung. Die Produktion beginnt erst, wenn die Kundin oder der Kunde die Gestaltung des Decks abgeschlossen und die Bestellung bezahlt hat.

(2) Mit dem Druck und dem Versand beauftragen wir einen spezialisierten Druckdienstleister in Deutschland als Erfüllungsgehilfen. Die Lieferung erfolgt an die im Bestellprozess angegebene Lieferadresse.

(3) Ist ein bestelltes Produkt wegen eines von uns nicht zu vertretenden Umstands (z. B. höhere Gewalt, Ausfall des Druckdienstleisters) vorübergehend nicht lieferbar, informieren wir unverzüglich. Verzögert sich die Lieferung um mehr als zwei Wochen, kann die Kundin oder der Kunde vom Vertrag zurücktreten; bereits geleistete Zahlungen werden dann unverzüglich erstattet.

§ 6 Kein Widerrufsrecht bei personalisierten Waren; Kulanz-Storno

(1) Das Widerrufsrecht bei Fernabsatzverträgen (§ 312g Abs. 1 BGB) besteht gemäß § 312g Abs. 2 Nr. 1 BGB **nicht** bei Verträgen zur Lieferung von Waren, die nicht vorgefertigt sind und für deren Herstellung eine individuelle Auswahl oder Bestimmung durch den Verbraucher maßgeblich ist oder die eindeutig auf die persönlichen Bedürfnisse des Verbrauchers zugeschnitten sind.

(2) Das über zauberspiele.com bestellte Kartenspiel wird vollständig nach den Vorgaben der Kundin oder des Kunden gestaltet und mit persönlichen Fotos, Namen und Erinnerungen als Unikat angefertigt. **Es besteht daher kein Widerrufsrecht.** Hierauf weisen wir vor Abgabe der Bestellung ausdrücklich hin.

(3) Kulanz: Bis zum Beginn der Produktion kann die Bestellung formlos per E-Mail storniert werden; in diesem Fall erstatten wir den vollen Kaufpreis. Nach Produktionsbeginn ist eine Stornierung ausgeschlossen. Ein Rechtsanspruch auf diese Kulanzregelung besteht über den Einzelfall hinaus nicht.

(4) Die gesetzlichen Mängelrechte (§ 9) bleiben von dem Ausschluss des Widerrufsrechts unberührt.

§ 7 Inhalte der Kundin oder des Kunden (Fotos, Texte, Namen)

(1) Die Kundin oder der Kunde versichert, dass sie oder er berechtigt ist, die hochgeladenen Fotos sowie die bereitgestellten Texte und Namen für die Gestaltung und den Druck des Kartenspiels zu verwenden, und dass keine Rechte Dritter (insbesondere Urheber-, Marken- und Persönlichkeitsrechte) entgegenstehen.

(2) Werden Fotos hochgeladen, auf denen andere Personen abgebildet sind, versichert die Kundin oder der Kunde, dass die abgebildeten Personen (bei Minderjährigen: die Sorgeberechtigten) mit der Verwendung ihrer Bilder für die Gestaltung des Kartenspiels einverstanden sind.

(3) Unzulässig sind Inhalte, die gegen gesetzliche Vorschriften verstoßen. Untersagt sind insbesondere pornografische oder sexualisierte Darstellungen (insbesondere solche im Sinne der §§ 184 ff. StGB), gewaltverherrlichende, volksverhetzende, extremistische, diskriminierende, beleidigende oder jugendgefährdende Inhalte sowie Inhalte, die Rechte Dritter verletzen. Es ist außerdem untersagt, den Konfigurator und die KI-gestützte Gestaltung zur Erzeugung solcher Inhalte zu verwenden oder dies zu versuchen.

(4) Wir sind nicht verpflichtet, die bereitgestellten Inhalte aktiv zu überprüfen; eine Prüfung erfolgt nur stichprobenartig oder bei konkretem Verdacht. Wir behalten uns vor, Bestellungen mit unzulässigen Inhalten abzulehnen oder von einem bereits geschlossenen Vertrag zurückzutreten; bereits geleistete Zahlungen werden in diesem Fall erstattet, soweit noch keine Produktionskosten entstanden sind. Bei strafbaren Inhalten behalten wir uns die Sperrung des Kundenkontos und die Erstattung einer Anzeige vor.

(5) Die Kundin oder der Kunde stellt uns von allen berechtigten Ansprüchen Dritter frei, die wegen einer Verletzung der Pflichten aus den Absätzen 1 bis 3 gegen uns oder gegen unsere Erfüllungsgehilfen (insbesondere den Druckdienstleister) geltend gemacht werden, einschließlich der angemessenen Kosten der Rechtsverteidigung. Dies gilt nicht, soweit die Kundin oder der Kunde die Rechtsverletzung nicht zu vertreten hat.

(6) Die Kundin oder der Kunde räumt uns die für die Vertragsdurchführung erforderlichen, einfachen Nutzungsrechte an den bereitgestellten Inhalten ein (insbesondere Vervielfältigung, Bearbeitung im Rahmen der Gestaltung, Übermittlung an den Druckdienstleister). Eine darüber hinausgehende Nutzung, insbesondere zu Werbezwecken, erfolgt nur mit gesonderter Einwilligung.

§ 8 KI-gestützte Gestaltung; Freigabe der Motive

(1) Die Kartenmotive sind künstlerische Illustrationen, die mithilfe künstlicher Intelligenz auf Grundlage der bereitgestellten Fotos und Angaben erstellt werden. Es handelt sich nicht um fotografische Abbildungen. Stil, Bildaufbau und Details können von den bereitgestellten Fotos abweichen; eine fotorealistische Ähnlichkeit der dargestellten Personen wird nicht geschuldet.

(2) Die Kundin oder der Kunde sieht jedes Motiv während der Gestaltung als Vorschau und gibt es aktiv frei. Gedruckt wird ausschließlich der freigegebene Stand. Maßgeblich für die Vertragsgemäßheit des Drucks sind die freigegebenen Motive, nicht die ursprünglich hochgeladenen Fotos.

(3) An den fertigen Kartenmotiven erhält die Kundin oder der Kunde das Recht, das gelieferte Spiel im privaten Bereich uneingeschränkt zu nutzen. Eine kommerzielle Vervielfältigung oder Weiterverbreitung der Motive ist nicht gestattet.

§ 9 Gewährleistung; drucktechnische Toleranzen

(1) Es gelten die gesetzlichen Mängelrechte.

(2) Kein Mangel sind geringfügige, handelsübliche Abweichungen, insbesondere Farbabweichungen zwischen der Bildschirmdarstellung und dem Druckergebnis (bedingt durch Monitore und Druckverfahren), geringfügige Farbtoleranzen zwischen einzelnen Druckbögen sowie produktionsbedingte Schneide- und Stanztoleranzen im handelsüblichen Rahmen.

(3) Offensichtliche Transportschäden sollen möglichst sofort beim Zusteller reklamiert und uns mitgeteilt werden; die gesetzlichen Rechte bleiben davon unabhängig bestehen.

§ 10 Eigentumsvorbehalt

Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung unser Eigentum.

§ 11 Haftung

(1) Wir haften unbeschränkt für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit sowie nach dem Produkthaftungsgesetz.

(2) Bei einfacher Fahrlässigkeit haften wir nur für die Verletzung wesentlicher Vertragspflichten (Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung die Kundin oder der Kunde regelmäßig vertrauen darf), begrenzt auf den vertragstypischen, bei Vertragsschluss vorhersehbaren Schaden.

(3) Im Übrigen ist die Haftung ausgeschlossen.

§ 12 Datenschutz

Informationen zur Verarbeitung personenbezogener Daten, insbesondere zur Verarbeitung der hochgeladenen Fotos bei der KI-gestützten Gestaltung, beim Druck und beim Versand, enthält unsere Datenschutzerklärung unter zauberspiele.com/datenschutz.

§ 13 Verbraucherstreitbeilegung

Wir sind nicht bereit und nicht verpflichtet, an Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.

§ 14 Schlussbestimmungen

(1) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts. Gegenüber Verbraucherinnen und Verbrauchern gilt diese Rechtswahl nur, soweit ihnen dadurch nicht der Schutz zwingender Bestimmungen des Rechts ihres gewöhnlichen Aufenthaltsstaats entzogen wird.

(2) Sollten einzelne Bestimmungen dieser AGB unwirksam sein, bleibt der Vertrag im Übrigen wirksam; anstelle der unwirksamen Bestimmung gelten die gesetzlichen Vorschriften.
